

Опис освітнього компонента вільного вибору

Освітній компонент	Вибірковий освітній компонент 3 «Соціальна інженерія»
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	125 Кібербезпека та захист інформації/ Кібербезпека та захист інформації
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	2 (4 семестр), 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	150 год, з них: лекц. – 10 год, лаб. – 20 год
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Комп'ютерних наук та кібербезпеки
Автор ОК	Доктор педагогічних наук, професор кафедри комп'ютерних наук та кібербезпеки Чернящук Наталія Леонідівна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Вивчення та оволодіння основними концепціями соціальної інженерії, етапами і процедурами соціоінженерної діяльності, методами соціальної інженерії, основними напрямками соціоінженерної діяльності.
Що буде вивчатися	<u>Предмет вивчення</u> присвячений вивченню та засвоєнню сучасних технологій, які використовуються для соціальної інженерії.
Чому це цікаво/треба вивчати	Формування комплексу знань, що включає основні теоретичні поняття соціальної інженерії, методи аналізу поведінки та психологічні техніки, які використовуються для виявлення та запобігання соціально-інженерним загрозам, зокрема їх застосування в сучасному інформаційному середовищі для забезпечення кібербезпеки та захисту даних.
Чому можна навчитися (результати навчання)	- Здатність застосовувати законодавчу та нормативно-правову базу, а також державні та міжнародні вимоги, практики і стандарти з метою здійснення професійної діяльності в галузі інформаційних технологій; - здатність вирішувати проблеми у галузі комп'ютерних та інформаційних технологій, визначати обмеження цих технологій; - здатність аргументувати вибір методів розв'язування спеціалізованих задач, критично оцінювати отримані результати, обґрунтовувати та захищати прийняті рішення.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Використання набутих знань на практиці, наприклад, технічних прийомів маніпулювання користувачами, які використовуються під час атак.